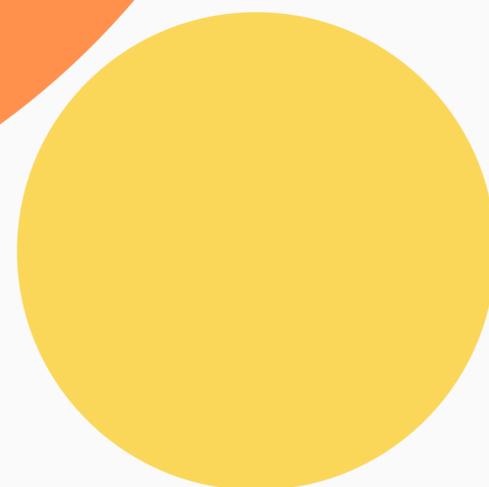
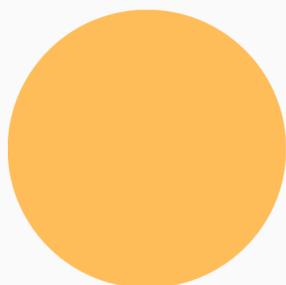
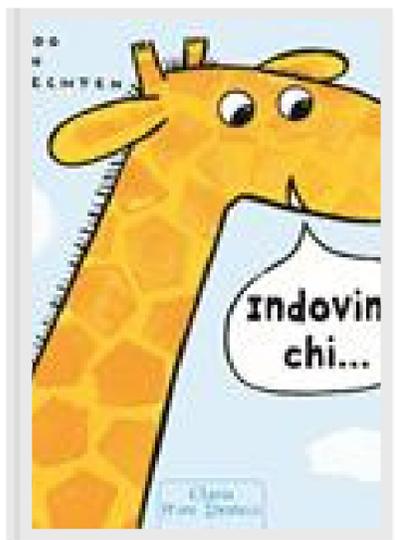


LE NOVITÀ in SALA RAGAZZI

SETTEMBRE
2024



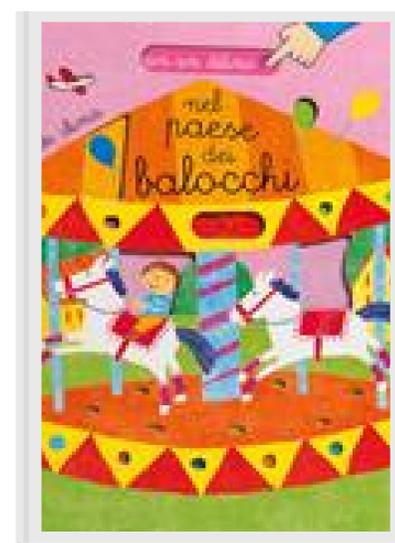


INDOVINA CHI... - GUIDO VAN GENECTHEN

Gli animali sono, a volte, più simili di quanto tu pensi. Che cosa hanno in comune l'ape e la zebra? E il ragno e la piovra? Dai un'occhiata a questo libro e lo scoprirai! Un libro con alette che mostra quanto alcuni animali diversissimi tra loro, a volte, si assomigliano un po'! Età di lettura: da 1 anno.

NEL PAESE DEI BALOCCHI - GABRIELE CLIMA

Cosa puoi fare con un ditino? Tante, tantissime cose. Puoi girar sulla giostra fra macchine e cavalli, puoi entrare in un mondo di fantasmi e spiritelli, puoi salutare gli amici mentre parti col treno... Un libro magico e sorprendente per scoprire la forza dell'immaginazione e il potere della fantasia. È facile, basta un ditino! Un libro con cursori che cambiano le immagini in ogni pagina! Età di lettura: da 3 anni.



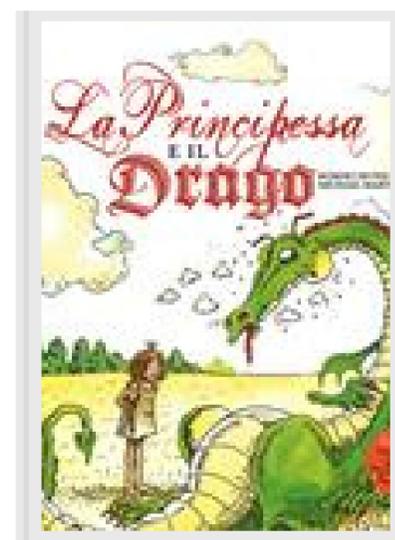
LA COSA NERA - KIYO TANAKA

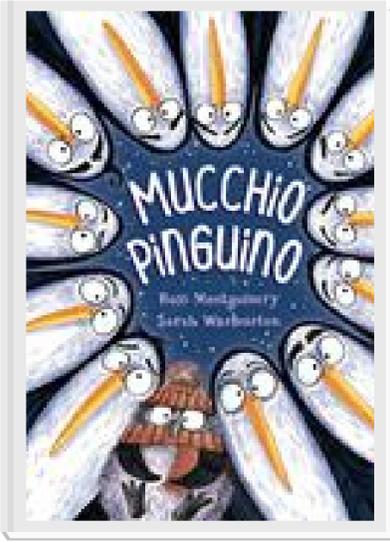
La cosa nera è la storia di un'amicizia tra una bambina e uno strano essere fatto di buio dai grandi occhi scuri. Lui non parla, ma si fa capire benissimo, ed è invisibile a tutti fuorché a lei. Giorno dopo giorno, il timore lascia spazio alla fiducia e la bambina si farà condurre dalla creatura in un posto segreto, dove insieme si daranno alla pazza gioia. Con un testo stringato ed efficace e una elegante sequenza di illustrazioni in bianco e nero, questo albo crea una narrazione onirica e avventurosa, che celebra il mistero di un incontro felice. Età di lettura: da 3 anni.



LA PRINCIPESSA E IL DRAGO - ROBERT MUNSCH & MICHAEL MARTCHENKO

Un principe poco principesco. Un drago presuntuoso. Una principessa coraggiosa. Età di lettura: da 3 anni.





MUCCHIO PINGUINO - ROSS MONTGOMERY & SARAH WARBURTON

Dopo una giornata trascorsa a giocare tra i ghiacci, i pinguini si preparano ad affrontare il gelo della notte stringendosi forte l'uno all'altro al grido di: Mucchio Pinguino! Ma qualcosa va storto... Il mattino seguente, al risveglio, si ritrovano intrappolati in un enorme blocco di ghiaccio che non si scioglie in alcun modo. Come fare a liberarsi? Mentre gli adulti della colonia si disperano, Pipik, il più piccolo del gruppo, ha un'idea: partire alla volta di un posto caldo e abitato, dove cercare qualcuno in grado di risolvere il problema. Dopo un lungo viaggio via mare il gruppo sbarca in una grande città. Gli abitanti della riserva riservano ai pinguini un'accoglienza esemplare. E raccolgono la sfida... Età di lettura: da 5 anni.

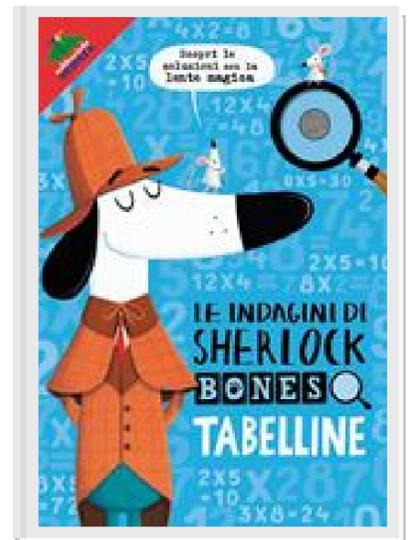


HEIDI, UNA BIMBA CHE VIVE TRA I MONTI

La bella storia di Heidi, del suo amore per i monti e per la natura, in un libro colorato ed emozionante per le prime vere letture dei più piccoli. Età di lettura: 6 anni.

LE INDAGINI DI SHERLOCK BONES, TABELLINE - JONNY MARX & JOHN BIGWOOD

Unisciti a Sherlock Bones e alla sua infallibile aiutante Catson in un'avventurosa indagine a base di tabelline. Servirà tutta la tua abilità per risolvere gli enigmi e smascherare il malefico piano del professor Moriratty, loro acerrimo nemico. I giochi di matematica che incontrerai metteranno alla prova la capacità di calcolo e, se le tue soluzioni saranno esatte, guadagnerai una medaglia per ognuno dei 4 livelli previsti. Con la speciale lente magica allegata al libro, potrai controllare se le tue soluzioni sono corrette. Sherlock Bones e la dottoressa Catson saranno sempre pronti ad aiutarti con utilissimi indizi. Pronto a sventare i piani di Moriratty e dei suoi scagnozzi? Età di lettura: da 7 anni.

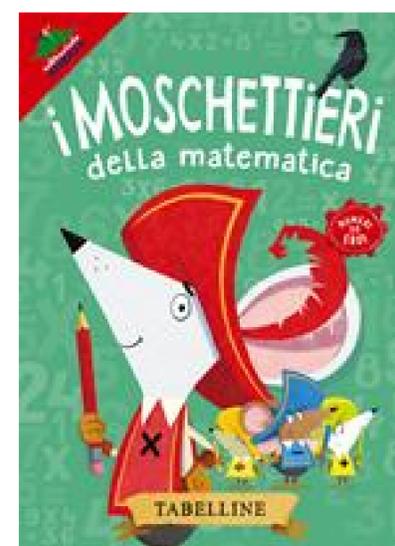


I MOSCHETTIERI DELLA MATEMATICA, CALCOLI A MENTE - JONNY LEIGHTON & JOHN BIGWOOD

Unisciti a Topopiù e ai suoi eroi, i Moschettieri della Matematica, per aiutare re Leotopo a sventare i complotti dei gatti più malintenzionati del regno. Per risolvere queste avventurose missioni serviranno tutte le tue conoscenze su addizioni, sottrazioni, moltiplicazioni e divisioni: ma non preoccuparti, scoprirai le segretissime strategie di calcolo dei Moschettieri! Età di lettura: da 7 anni.

I MOSCHETTIERI DELLA MATEMATICA, TABELLINE - JONNY LEIGHTON & JOHN BIGWOOD

Unisciti a Topopiù e ai suoi eroi, i Moschettieri della Matematica, per aiutare re Leotopo a sventare i complotti dei gatti più malintenzionati del regno. Per risolvere queste avventurose missioni serviranno tutte le tue conoscenze su addizioni, sottrazioni, moltiplicazioni e divisioni: ma non preoccuparti, scoprirai le segretissime strategie di calcolo dei Moschettieri! Età di lettura: da 7 anni.



LE INDAGINI DI SHERLOCK BONES, ADDIZIONI E SOTTRAZIONI - JONNY MARX & JOHN BIGWOOD

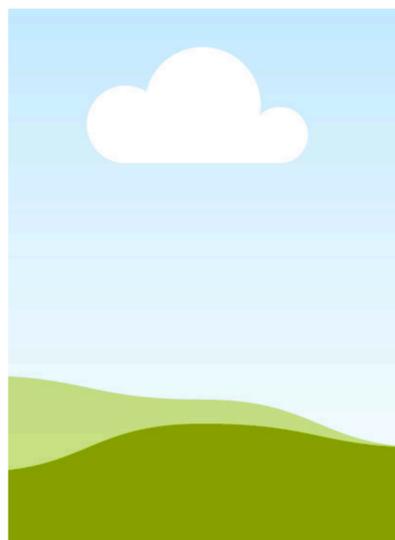
Unisciti a Sherlock Bones e alla sua infallibile aiutante Catson in un'avventurosa indagine a base di addizioni e sottrazioni. Servirà tutta la tua abilità matematica per smascherare il malefico piano del professor Moriratty, loro acerrimo nemico. Gli enigmi che incontrerai metteranno alla prova diverse capacità di calcolo e, se le tue soluzioni saranno esatte, guadagnerai una medaglia per ognuno dei 4 livelli previsti. Con la speciale lente magica allegata al libro, potrai controllare se le tue soluzioni sono corrette. Sherlock Bones e la dottoressa Catson saranno sempre pronti ad aiutarti con utilissimi indizi. Pronto a sventare i piani di Moriratty e dei suoi scagnozzi? Alcuni dei giochi prevedono anche numeri decimali, numeri negativi, frazioni. Età di lettura: da 8 anni.



I MAESTRI DELL'ARTE - SANDRO BOTTICELLI

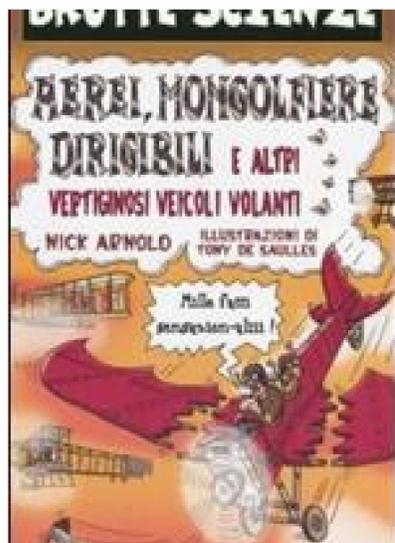


I MAESTRI DELL'ARTE - ANTONIO CANOVA



VIAGGIO AL CENTRO DELLA TERRA - JULES VERNE

Viaggio al centro della Terra è la mirabolante spedizione nelle viscere del mondo intrapresa dal professor Otto Lidenbrock, scienziato noto in tutta la Germania, dal nipote Axel e da Hans, la guida che li accompagnerà per l'intera durata dell'avventura. All'origine di tutto quanto, la scoperta da parte dello scienziato di una vecchia pergamena in cui, in linguaggio cifrato, venivano fornite precise indicazioni per raggiungere il centro della Terra attraverso l'entrata posta in un vulcano islandese. Età di lettura: 8 anni.



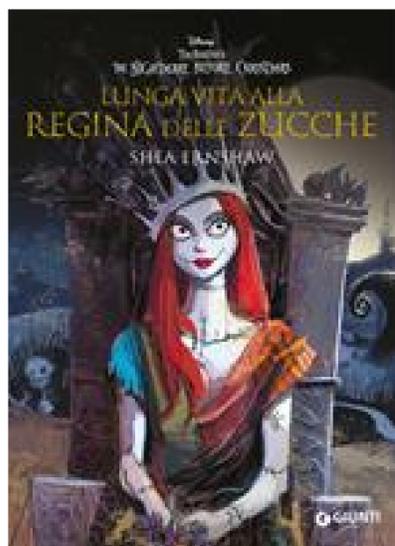
AEREI, MONGOLFIERE, DIRIGIBILI E ALTRI VERTIGINOSI VEICOLI VOLANTI - NICK ARNOLD & TONY DE SAULLES

I paurosi pasticci fatti dalle maestose mongolfiere e dai precipitosi paracadute. I fatali fallimenti dei sistemi volanti alimentati dalla forza umana. Le catastrofiche cadute degli avventurosi alianti. I rovinosi rischi di aeroplani, jet ed elicotteri. Il fatidico futuro del volo. Un libro spaventevole ed emozionante, con un sacco di battute divertenti. Età di lettura: da 8 anni.

LUNGA VITA ALLA REGINA DELLE ZUCCHE - SHEA ERNSHAW

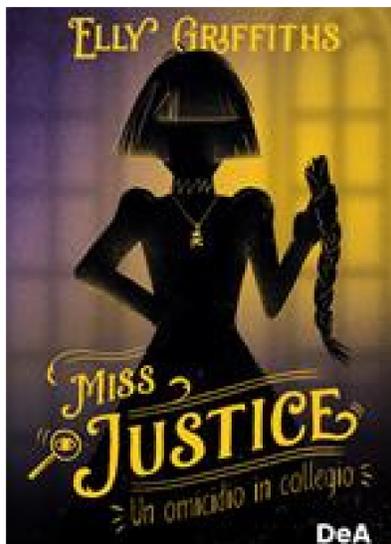
Romanzo inedito per giovani adulti, ispirato a The Nightmare Before Christmas, il film Disney di Tim Burton. Sally e Jack Skeletron, vivono in questo romanzo una nuova avventura. Sally, divenuta sposa di Jack, viene anche incoronata Regina delle Zucche, ma non è affatto felice del suo nuovo ruolo. Gli impegni ufficiali le sembrano una forma di prigionia, anche più soffocante di quella in cui la teneva il Dottor Finklestein. Un giorno, insieme a Zero, scopre per caso la porta della Città del Sogno e, senza volerlo, mette in moto una catena di avvenimenti che potrebbero mettere in pericolo la stessa Città di Halloween... C'è una sola via di salvezza e Sally dovrà scoprirla rimanendo fedele a se stessa. Una storia appassionante che da nuova luce ai personaggi più amati di sempre.

Età di lettura: 10 anni.



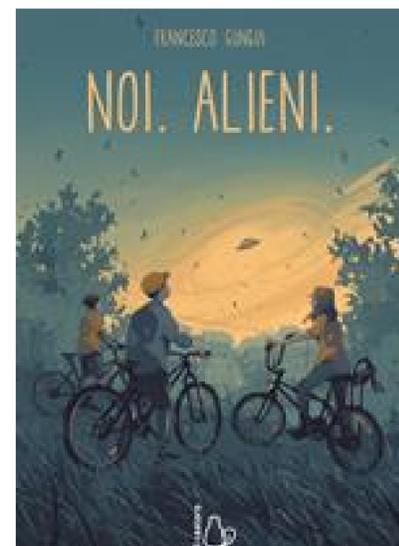
MISS JUSTICE, UN OMICIDIO IN COLLEGIO - ELLY GRIFFITHS

Justice Jones è una ragazza curiosa e appassionata di misteri. Sogna di risolvere casi importanti come una vera detective di Scotland Yard e quando viene mandata a studiare a Highbury House, un esclusivo collegio nella campagna inglese, capisce subito che quel luogo nasconde un'infinità di segreti. Certo, l'arrivo di Justice non passa inosservato - il suo taglio di capelli alla tomboy sconvolge tutte le signorine perbene che studiano lì - e dunque muoversi furtivamente nel collegio non sarà affatto facile per la giovane detective in erba. Justice però non ha intenzione di farsi scoraggiare dalle infinite regole di Highbury House. Non da quando ha scoperto che poco prima del suo arrivo una cameriera ha perso la vita proprio tra quelle fredde mura. E se l'assassino fosse ancora tra loro? Se colpisse ancora? Lunghi corridoi scricchiolanti, lugubri torri che sembrano infestate dai fantasmi, insegnanti dall'aria arcigna e una lista di silenziosi indizi che solo una mente lucida e brillante può decifrare... Forse Justice Jones ha trovato pane per i suoi denti? Non le resta che armarsi di taccuino e pazienza e iniziare a stilare una lista di sospettati per far luce sul mistero e scoprire la verità. Età di lettura: da 10 anni.



NOI. ALIENI. - FRANCESCO GIUNGUI

Settembre 1990. Ricky, Ulisse, Giulia e Matteo fanno un incontro che cambierà le loro vite per sempre. Un alieno compare davanti a loro: è verde, con la testa grande, gli occhi giganti, braccia e gambe sottili. Poco dopo, Ulisse scompare nel nulla. Anche la polizia lo cerca, senza successo. Nella vicina base militare si nascondono le risposte: lì si stanno conducendo degli esperimenti su un disco volante precipitato alcuni anni prima. Ma la tecnologia aliena non è facile da comprendere e governare, e presto i ragazzi dovranno confrontarsi con il loro mondo improvvisamente sconvolto: terremoti, rapimenti, viaggi nel tempo, animali impazziti, adulti simili a zombie. Cosa vogliono gli alieni? Sono loro i veri nemici? Età di lettura: da 10 anni



I CLASSICI COMPAGNI DI SCUOLA - PAOLO DI PAOLO

Facciamo l'appello! March, Jo. Twist, Oliver. Caulfield, Holden. Sawyer, Tom. Darling, Wendy. Immaginate una classe di scuola fatta dei protagonisti dei grandi classici della letteratura. Ciascuno con il suo carattere, le sue attitudini... e la sua pagella. Jo March, la "piccola donna", è bravissima a scrivere. Tom Sawyer è un disastro in tutte le materie ma è leale come nessuno. Wendy Darling ha dieci in condotta, anche se dimostra una spiccata propensione al sogno. I classici sono compagni di classe molto speciali perché ognuno ha una storia straordinaria da raccontare. Per avvicinare le lettrici e i lettori più giovani a romanzi che hanno segnato la storia della letteratura per ragazzi, Paolo Di Paolo ha scelto dieci personaggi. Ce ne racconta pregi e difetti, rivela avventure e azzardi, li avvicina a noi come se fossero davvero i nostri compagni di banco. Perché, in fondo, leggere significa questo: incontrare gli altri. Scoprirli, innamorarsene, trovarli alleati nella scoperta del mondo, sentirli complici nelle imprese più spericolate e di fronte alle paure... per poi non lasciarli più!



RIBELLI - MARILU' OLIVA

Questa non è una mattina qualunque per gli studenti dell'Istituto Tecnico Grafico Artemisia Gentileschi. I cancelli, di solito aperti per lasciare entrare gli ultimi ritardatari, sono chiusi da un triplo catenaccio. La campanella, che segna con il suo trillo acuto il cambio delle lezioni, è muta già da qualche ora. E l'intera scuola è circondata da volanti della polizia. No, non è affatto una mattina qualunque, e Rebeca, studentessa modello a capo del progetto di autogestione scolastica, è la prima ad ammettere che le cose le sono sfuggite di mano. Del resto, chi si aspettava di essere tradita dai compagni e di venire rinchiusa in un'aula, senza possibilità di comunicare con l'esterno? A tirare le fila di tutto ci sono quella testa calda di Robin, la combattiva Celeno, l'ambizioso Ismael e l'impenetrabile Davide, ex ragazzo di Rebeca. Le loro richieste alle alte sfere sono precise, come immediate sono le reazioni ai tentativi delle forze dell'ordine di fare irruzione. In un crescendo di alta tensione, ci sarà spazio per l'amore e la morte, la paura e il coraggio, la disperazione e la speranza... Mentre le ore passano e gli animi si scaldano, Rebeca, Davide, Ismael, Celeno e Robin dovranno fare i conti con la realtà e capire cos'è davvero importante per loro: i loro ideali o la propria sicurezza e quella dei compagni?



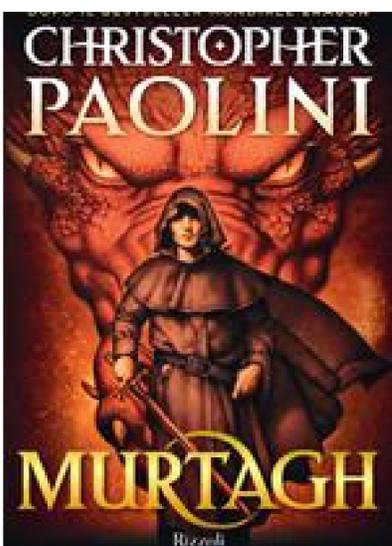
COME VIVO ORA - MEG ROSSOFF

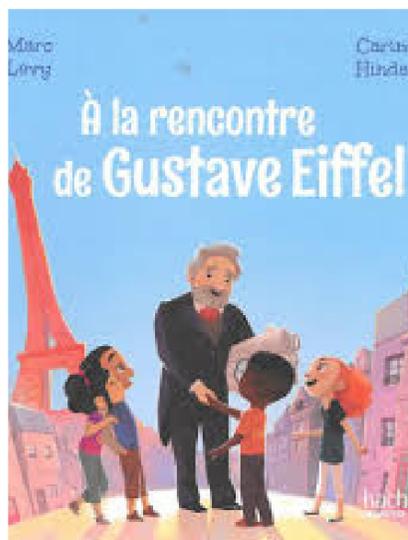
Daisy, quindici anni, sta trascorrendo le vacanze in Inghilterra insieme ai cugini, quando un Nemico non identificato attacca Londra, scatenando un conflitto che cambierà le loro esistenze. Abbandonati a se stessi, i ragazzi sono costretti a inventarsi un modo per sopravvivere senza elettricità, acqua e tutto ciò che in condizioni normali sarebbe scontato.



MURTAGH - CHRISTOPHER PAOLINI

Il mondo non è più sicuro per il Cavaliere dei Draghi Murtagh e il suo drago Castigo. Un re crudele è stato sconfitto e i due devono affrontare le conseguenze del ruolo che, a malincuore, hanno ricoperto nel suo regno del terrore. Adesso sono odiati, soli, esiliati ai margini della società. In tutto il Paese, si sussurra di spaccature nel terreno e di un vago odore di zolfo nell'aria. Murtagh intuisce che qualcosa di malvagio si annida tra le ombre di Alagaësia. Ha così inizio un epico viaggio attraverso terre sconosciute o ancora inesplorate, durante il quale Murtagh e Castigo dovranno usare ogni arma a disposizione, dall'astuzia ai muscoli, per trovare e distruggere una strega misteriosa. In questo romanzo un Cavaliere dei Draghi deve scoprire per cosa valga la pena combattere in un mondo che l'ha abbandonato. Murtagh è il libro perfetto per entrare nel mondo di Eragon per la prima volta... o per farvi un felice ritorno.





A' LA RENCONTRE DE GUSTAVE EIFFEL - MARC LEVY & CARINE HINDER

Cléa, Mehdi, Yoko e Georges hanno un superpotere: grazie a una frase magica conosciuta solo da loro, possono trasportarsi in un batter d'occhio nell'era che hanno scelto! Oggi: la creazione della Torre Eiffel

LA BARBE DE CHARLEMAGNE - MARC LEVY & CARINE HINDER

Cléa, Mehdi, Yoko e Georges hanno un superpotere: grazie a una frase magica conosciuta solo da loro, possono trasportarsi in un batter d'occhio nell'era che hanno scelto! Oggi: ai tempi di Carlo Magno!

