

DICEMBRE 2022



LE NOVITÀ in SALA RAGAZZI

BIBLIOTECA BARBARA
ALLASON - PECETTO T.SE
PIAZZA DELLA
RIMEMBRANZA 9
0118609996

 BIBLIOTECAPECETTO



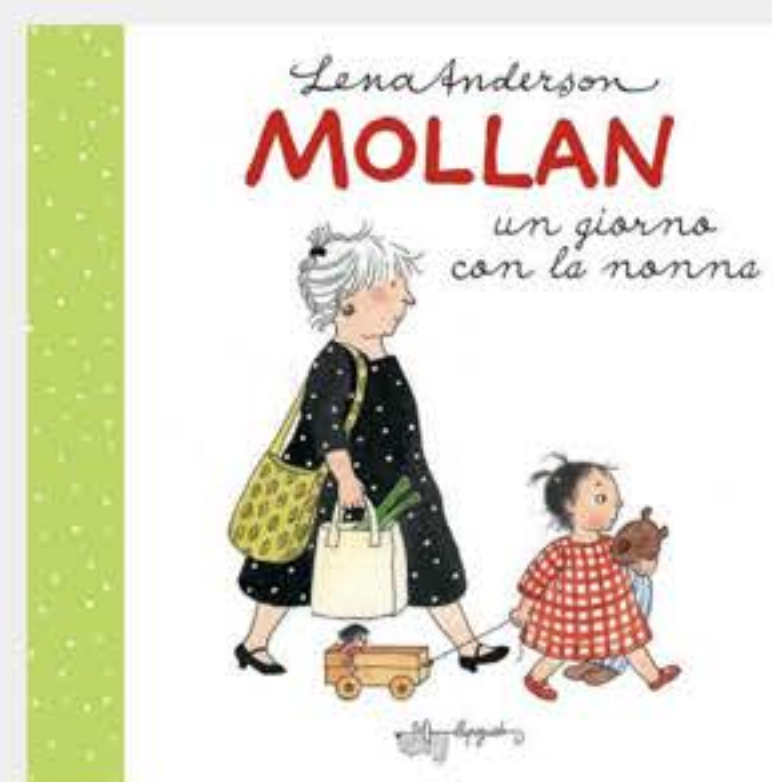
BRILLA, BRILLA LA STELLINA
Russel Punter

Si è fatta sera e nel cielo spunta una stella. Una rivisitazione di una delle filastrocche più amate di sempre, perfetta per il momento della nanna.
Età di lettura: da 2 anni.



IL REGALO DI NATALE
Susanna Ronchi

È la vigilia di Natale. Un gattino di pezza prende vita tra i giocattoli di Babbo Natale e saltando fuori dal sacco atterra in un bosco. Inizia così l'avventura della ricerca di una casa per ospitare il gattino.
Età di lettura: da 3 anni.



MOLLAN - UN GIORNO CON LA NONNA
Lena Anderson

Mollan va a dormire a casa della nonna. Quante cose hanno da fare insieme! Mollan scopre il mondo assieme alla nonna in una grande avventura quotidiana.
Età di lettura: da 3 anni.



TRE PICCOLI VAGABONDI
Carolina D'Angelo
Paolo Domeniconi

Tre gattini randagi trovano riparo accanto al negozio di giocattoli. È un freddo pomeriggio di dicembre e in pochi si accorgono di loro, finché un bambino...
Età di lettura: da 3 anni.



HO UN BUCO NEL CALZINO
Silvia Borando

Gli animali si trovano alle prese con un problema che sembra gettarli in un grande sconforto: la comparsa di un buco nei loro vestiti! Un riccio affronterà la questione da un altro punto di vista, dimostrando che, in fondo, c'è sempre qualcuno a cui può andare peggio!
Età di lettura: da 3 anni.



BUONANOTTE BOSCO
Karen Jameson

Il sole sta per tramontare, le ombre avvolgono la foresta, tutti tornano alle proprie tane. Intanto qualcuno li osserva: una bimba curiosa che col suo cane passa in rassegna gli abitanti del bosco, per poi tornare anche lei al calduccio di casa.
Età di lettura: da 3 anni.



**ANCHE A UN LUPO
PIACCONO LE VERDURE**
Claire Bouiller

Dopo un lungo e freddo inverno senza cibo, il signor Lupo si è ormai convinto che la sua dieta carnivora presenta non pochi svantaggi. E allora, perché non coltivare tante belle verdure? Detto, fatto.

Età di lettura: da 3 anni.



TUTTI I GIORNI NATALE
W. D. Howells

Uscito per la prima volta nel 1892, divenuto un classico. Una bambina esprime il desiderio che sia Natale tutti i giorni dell'anno. Quello che all'inizio sembra meraviglioso si trasforma in un disastro!

Età di lettura: da 5 anni.



**QUANDO JOHAN TROVÒ UNA
VITELLINA**
**Astrid Lindgren
Marit Tornqvist**

Johan è diretto a scuola ed è molto triste per la cosa terribile che è accaduta ieri: la sua mucca, Embla, improvvisamente è morta. Sulla sua strada però lo attende una sorpresa..

Età di lettura: da 5 anni.



IL BOSCO SEGRETO
Sandra Dieckmann

Il sole sorge sul bosco. Cervi, scoiattoli, lupi e castori aprono gli occhi al nuovo giorno. Ogni angolo della natura selvaggia brulica di vita. Anche oggi c'è tanto da fare e tanto da scoprire.

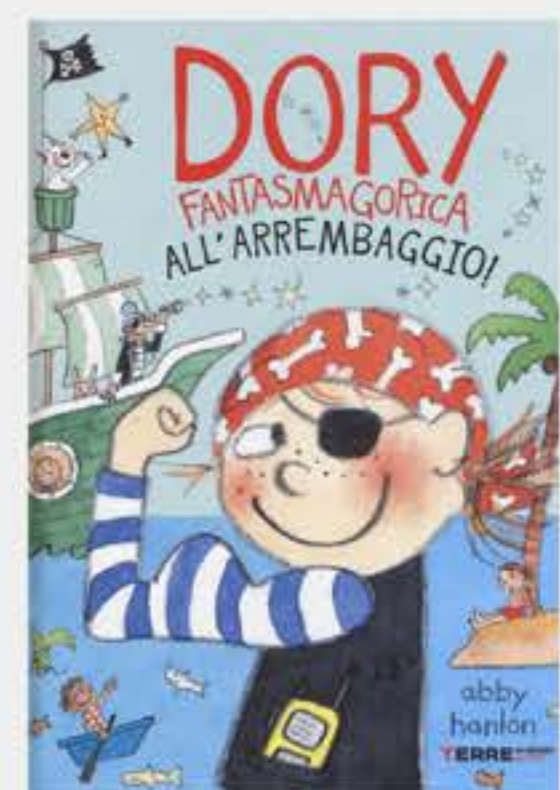
Età di lettura: da 5 anni.



BUON NATALE CANE PUZZONE!
Tanja Esch

È la Vigilia, e Cane Puzzone e il suo amico Spiaccigatto cercano una casa che li ospiti. Le cose sembrano mettersi bene: vengono ingaggiati come regalo per un bimbo, ma lui li trova disgustosi, e così finiscono in un mercatino delle pulci.

Età di lettura: da 6 anni.



**DORY FANTASMAGORICA
ALL'ARREMBAGGIO!**
Abby Hanlon

Dory deve salvare sua sorella Viola: le compagne l'accusano di aver rubato un braccialetto, ma non può essere! Di sicuro c'entrano i pirati... Cos'altro mai potrebbe succedere?

Età di lettura: da 6 anni.



AHI AHI AHI, CHE AVVENTURA ALLE HAWAII! **Geronimo Stilton**

C'è un mistero da risolvere alle Hawaii: qualcuno vuole rubare una preziosissima collana... Ma chi l'avrebbe detto che per scovare il ladro Geronimo avrebbe dovuto partecipare a una gara di Supersurf?
Età di lettura: da 7 anni.

OTTO E IL MISTERO DELLA NUOVA COMPAGNA **Tanja Esch**

Un giallo divertente, che parla di amicizia, scuola, scoperte, crescita e avventura, ricco di suspense e colpi di scena, perfetto per i piccoli investigatori e per tutti gli amanti dei misteri. Età di lettura: da 7 anni.



TARZAN MUSOLUNGO **Cécile Alix** **Louis Thomas**

La famiglia umana di Tarzan il pony si trasferisce. Tarzan si ritrova affidato al maneggio, dove però tutti i cavalli sono così perfettini e obbedienti... un posto abominevole! Elabora dunque un piano di fuga. Età di lettura: da 8 anni.

RITORNO A CASA **Guido Scardoli**

Una storia che racconta ai giovani lettori la follia della guerra e la forza di resistere alle sue atrocità grazie all'amore per la propria famiglia. Il toccante racconto di un padre che decide di sfidare le regole e il gelo dell'inverno pur di restituire il sorriso al proprio figlio la notte di Natale.
Età di lettura: da 8 anni.





**FARE LA MODA. STORIE DI
STILISTI E DEI LORO
CAPOLAVORI**
Martina Fuga
Lidia Labianca

Scopri, disegna, abbina, taglia, incolla, colora. Creatività e bellezza, eleganza, stile e persone, raccontati in modo unico e coinvolgente.
Età di lettura: da 8 anni.



UN SOGNO AL MICROSCOPIO
Piera Levi Montalcini

L'incredibile storia della giovane Rita Levi-Montalcini, prima e unica donna italiana ad aver vinto il Premio Nobel per la Medicina: il tenero racconto della sua infanzia, la passione vibrante per lo studio e la ricerca.
Età di lettura: da 10 anni.



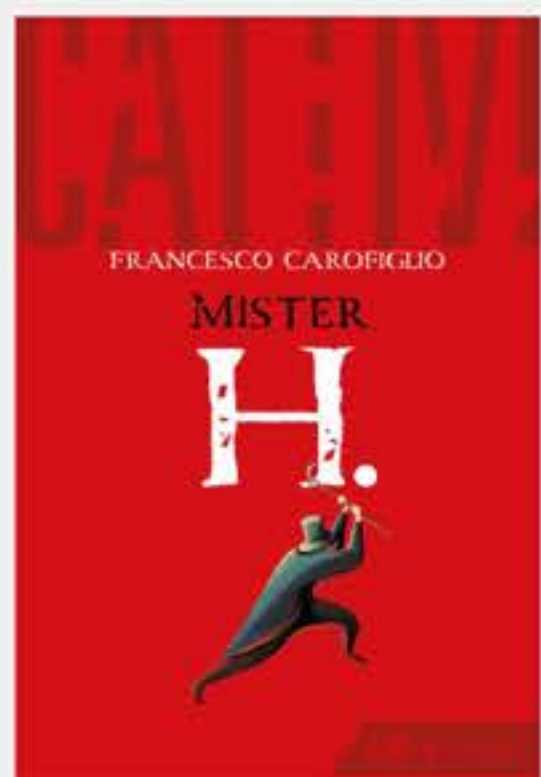
**SCACCO MATTO TRA LE
STELLE**
Alessandro Barbaglia

Un romanzo ironico e commovente, che racconta la forza dell'amicizia come chiave per affrontare le verità più difficili. Perché nella vita, come negli scacchi, si può sempre ricominciare.
Età di lettura: da 10 anni.



**IL RAGAZZO CONTRO LA
GUERRA - UNA STORIA DI GINO
STRADA**
Giuseppe Catozzella

Un romanzo commovente che restituisce la figura di Gino Strada attraverso eventi reali e lo sguardo incantato di un bambino. *"Avevamo tante cose in comune, io e Gino Strada. Raccontare le storie, ho pensato allora, forse serve soltanto a scoprirsi simili."*
Età di lettura: da 10 anni.



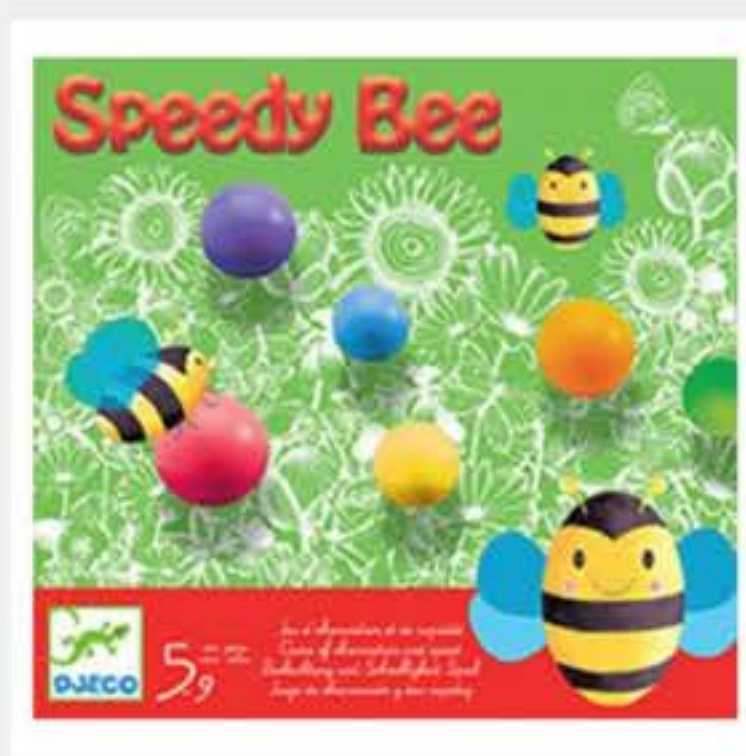
CATTIVI - MISTER H
Francesco Carofiglio

Londra, 1929. Leonardo arriva dagli Stati Uniti per stabilirsi nell'antica dimora di famiglia, ma le sue giornate sono presto turbate dal susseguirsi di incontri inattesi. Comincia una vera e propria discesa negli inferi in cui dovrà confrontarsi con una forza oscura che si sta risvegliando.
Età di lettura: da 12 anni.

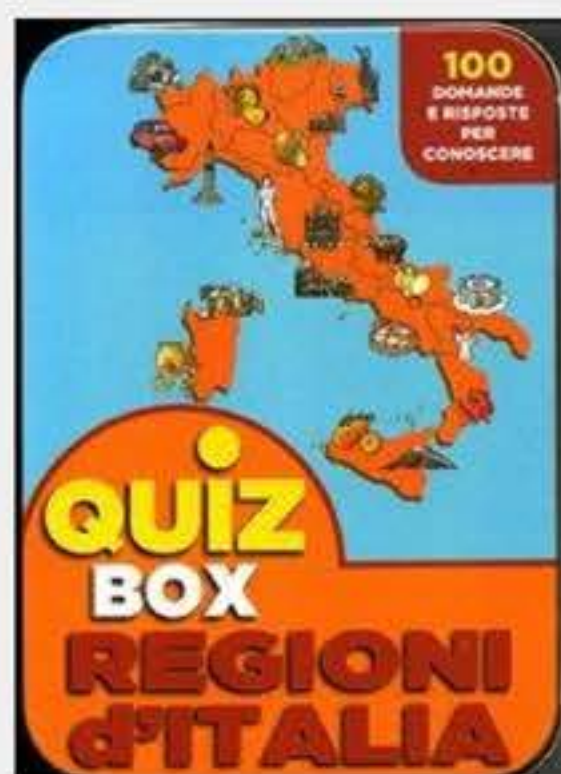


IO SONO PERSEFONE
Daniele Coluzzi

Persefone è una protagonista senza tempo, alla ricerca, come tutti noi, della propria voce, in un viaggio nelle profondità degli Inferi e dell'animo umano. Tocca soltanto a lei, ora, scrivere il proprio destino e scegliere a quale mondo appartiene davvero.
Età di lettura: da 12 anni.

**SPEEDY BEE****Età:** 5-9

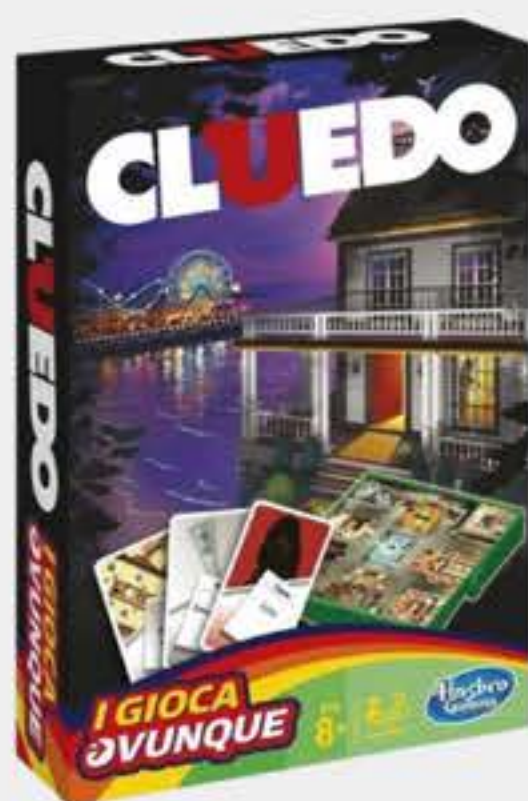
Delle api laboriose vanno in cerca del polline: bisognerà essere l'ape più veloce a prendere la pallina di polline prima degli altri, ma attenzione a prendere quella del colore giusto! Un gioco di osservazione e velocità tutto a colori.

**QUIZ BOX - REGIONI D'ITALIA****Età:** da 8 anni

Che cosa è un nuraghe? Quale animale è rappresentato nello stemma della città di Torino? Come era chiamata anticamente la Toscana? 50 carte colorate con 100 domande e risposte per conoscere le regioni d'Italia.

**QUIZ BOX - DINOSAURI****Età:** da 8 anni

Da dove deriva il nome dell'anatosauo? Quanto era veloce un tirannosauro? 50 colorate carte con 100 domande e 100 risposte sui giganti della preistoria. Un gioco per imparare e divertirsi da soli o in compagnia, con gli amici o in famiglia.

**CLUEDO****Età:** da 8 anni

Sei stato invitato ad un party esclusivo in una villa quando... l'ospite viene ritrovato cadavere! Tocca a te scoprire chi ha commesso l'orrendo crimine, dove e con quale arma. Con blocchetto degli appunti del detective e tabellone con stanze e passaggi segreti. Da 3 a 6 giocatori.

**INDOVINA CHI?****Età:** da 6 anni

Chi è il campione indovinatutto? I giocatori pongono ai propri avversari una domanda a cui è possibile rispondere solo sì o no e la risposta li avvicina all'identità della Carta dell'avversario. Quando pensano di sapere chi è il personaggio dell'avversario, fanno un'ipotesi. Se la risposta è sbagliata, si perde il gioco!

**MONOPOLI****Età:** da 8 anni

Il monopolì è da molte generazioni il gioco di società più amato da bambini e adulti. La sua semplicità lo rende infatti un passatempo intelligente e consigliato per tutta la famiglia. Versione originale in lire. Da 2 a 7 giocatori.